

Checkliste für «Reinigung, Installation, und Instandhaltung»

Beachten Sie, dass die Netzanschlussleitung nicht beschädigt ist.



Richtig!

Anschlusskabel sind so zu verlegen, dass sie von Schweinen nicht erreicht werden können.



Falsch!

Anschlusskabel hängen in den Gang und können beim Einstellen von den Muttertieren beschädigt werden.

Die Richtige Position des Fühlers hilft Energie zu sparen und verhindert Verschleisserscheinungen am Heizelement.



Richtig!

Der Fühler muss unterhalb des Heizelementes montiert, oder im Deckel eingebaut werden.



Falsch!

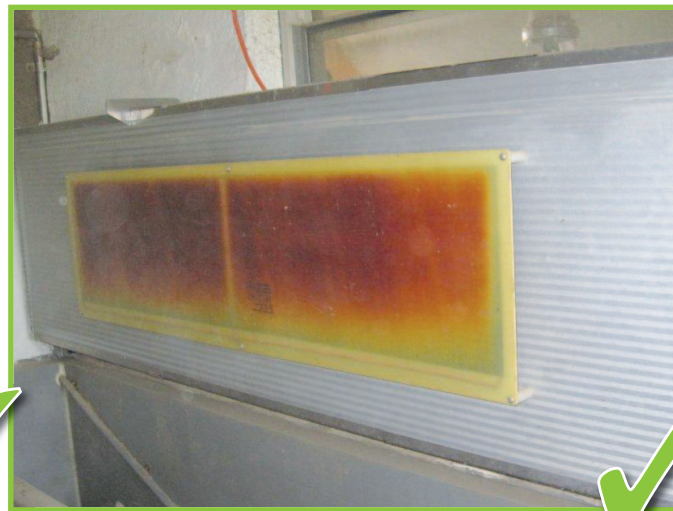
Ist der Fühler an einer kalten Seitenwand montiert, reagiert der Regler nicht. Das Heizelement ist dauernd eingeschaltet, braucht viel Energie und altert schneller.

Das Heizelement muss regelmässig von ansetzendem Staub befreit und auf Beschädigungen der Oberfläche überprüft werden.

Beispiele: Normale Verfärbung im Langzeit Gebrauch.



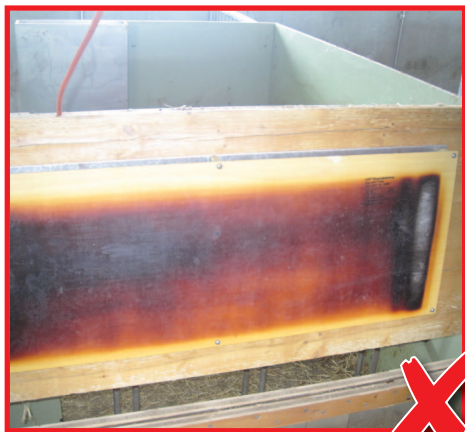
Im Dauergebrauch leicht verfärbtes, intaktes Heizelement.



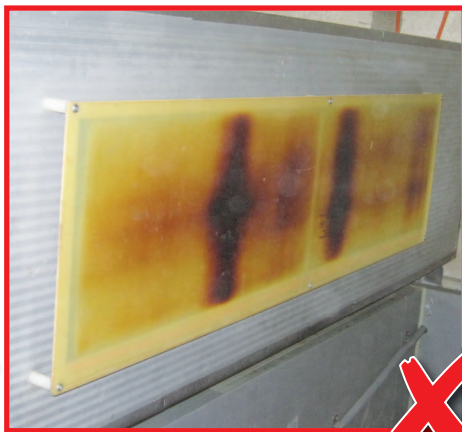
Auch dieses ca. 6 Jahre alte Heizelement ist gleichmässig verfärbt und bleibt weiterhin im Einsatz.

**Bei beschädigter Oberfläche können Aussagen wie:
„So lange das Heizelement warm wird benutze ich es“ zu Unfällen führen!**

Beispiele: Beschädigter Heizelemente.



Stark verfärbtes Heizelement mit schwarzem, weisslich verfärbtem Bereich.



Heizelement mit Hotspot (überhitzter Bereich)



Glimmbrand wegen weiter Benutzung einer beschädigten Heizplatte!



**Fahrlässige Handhabung kann zu einem Brand führen!
Beschädigte Heizelemente dürfen zu Ihrem Schutz nicht weiter betrieben werden und müssen umgehend ausgetauscht werden!**



Durch den Einsatz neuester Technologien und neu entwickelten, für Temperaturen bis 180°C geeigneten Materialien, konnte in jüngster Zeit die Lebensdauer der Heizelemente kontinuierlich verlängert werden

Herrenberg 56, CH 6294 Ermensee
Tel.: +41(0)41 917 42 53 / Fax: +41(0)41 917 42 54
Email: info@atx-suisse.ch / www.atx-suisse.ch

ATX® Suisse GmbH
Strahlungsheizung für Mensch und Tier